

Dorian PAREJA

À la recherche d'un stage de fin de L3 informatique dans le domaine du développement logiciel, web ou les systèmes, pour une période de 2 à 4 mois à partir du 13 Avril 2026.



INFORMATIONS

- +33 6 15 82 27 94
- dorian.pareja.pro@gmail.com
- 78 rue de Maillane, Porcellette (57890)
- 21 ans
- Permis B
- Linkedin - Dorian PAREJA
- GitHub - DorianPRJ7
- Portfolio

COMPÉTENCES

- Autonomie
- Pédagogie
- Adaptabilité
- Apprentissage rapide
- Travail en équipe
- Esprit logique
- Respect des consignes

COMPÉTENCES IT



CENTRES D'INTÉRÊT

- Programmation, développement de logiciels et interfaces.
- Jeux vidéo.
- Films et séries.

LANGUES

- Français (langue maternelle)
- Anglais (Intermédiaire) ★★☆☆☆
- Allemand (Intermédiaire) ★★☆☆☆

PROFIL

Etudiant en 3ème année de Licence Informatique à l'UFR MIM de Metz (*Université de Lorraine*). Passionné par la programmation et le développement, j'aime concevoir des projets alliant logique du code et clarté de conception. Curieux, rigoureux et motivé, je recherche une opportunité pour appliquer mes compétences (C/C++, Java/JavaFX, PHP, Python, Bash), approfondir mes connaissances et découvrir le monde professionnel du développement avant la poursuite de mes études en Master (*bac+5*).

FORMATIONS

- 09/2025 - aujourd'hui
Licence 3 (bac +3) : Informatique
UFR MIM - Université de Lorraine, Metz
- 09/2024 - 06/2025
Licence 2 (bac +2) : Informatique
UFR MIM - Université de Lorraine, Metz
- 09/2023 - 06/2023
Licence 1 (bac +1) : Mathématiques - Informatique
UFR MIM - Université de Lorraine, Metz
- 09/2019 - 07/2022
Baccalauréat : Général
options Mathématique - Numérique et Science de l'Informatique
Lycée Technologique et Professionnel Charles Jully, Saint-Avold

PROJETS INFORMATIQUES

- PHP / HTML5 / CSS : Site web de gestion de recettes de cocktails** 10/2025 - EN COURS
⇒ Réalisation d'un site web de gestion de recettes de cocktails en PHP (*sans base de données*). L'application permet de consulter et rechercher des cocktails via une hiérarchie d'ingrédients ou une barre de recherche, de gérer ses recettes favorites et de créer un compte utilisateur ou de s'y connecter (*stockage local des données*). Projet en trinôme axé sur la maîtrise du PHP, la validation des saisies via expressions régulières et le respect des standards HTML5.
- Python : IA pour le jeu du ChessQuito** 06/2025 - 06/2025
⇒ Conception d'une IA capable de jouer aux trois variantes du jeu ChessQuito. Implémentation d'un algorithme MinMax avec élagage alpha-bêta et heuristique pondérée intégrant valeur, mobilité et sécurité des pièces. Optimisation des stratégies via des matchs IA vs IA et ajustement des pondérations selon le contexte de jeu. Projet en trinôme axé sur l'analyse heuristique, la prise de décision et la modélisation stratégique.
- Java/JavaFX : Jeu du UNO en multijoueur (client-serveur)** 04/2025 - 05/2025
⇒ Développement complet d'un jeu de cartes UNO en architecture client-serveur avec interface JavaFX. Gestion des parties, joueurs, règles et effets via un modèle orienté objet modulaire. Implémentation de la communication réseau (*Sockets/Threads*) et de la persistance des données (*DAO, JDBC, MySQL*). Projet en trinôme axé sur la POO, le réseau, les bases de données et la qualité du code.
- Java/JavaFX : Interface de jeu du Pendu** 03/2025 - 04/2025
⇒ Développement d'un jeu du Pendu en JavaFX. Conception d'interfaces répondant à différents besoins de clients fictifs, avec navigation fluide, gestion du score et ergonomie soignée. Architecture MVC, vues FXML, et intégration complète du code de jeu Java existant. Projet en trinôme axé sur la conception d'interfaces, la réutilisabilité du code et l'expérience utilisateur.
- C / Bash : Codage et évaluation de performances d'algorithmes** 10/2024 - 01/2025
⇒ Implémentation d'un algorithme glouton et de l'algorithme de Bentley-Ottmann pour détecter les intersections entre segments dans un plan 2D. Création des structures de données associées (*listes, arbres, rationnels*) et de scripts Bash pour automatiser les expériences et comparer les performances des deux approches. Projet en binôme axé sur la rigueur algorithmique, la gestion mémoire et l'analyse expérimentale des temps d'exécution.

PARCOURS PROFESSIONNEL

- Manutentionnaire** 06/2025 - 08/2025
Alsapan, Boulay-Moselle - Intérim
- 06/2024 - 08/2024
• Emballage et conditionnement pour l'expédition.
- 06/2023 - 08/2023
• Filimage et étiquetage des palettes.